Implementasi Aplikasi Kumpulan Hadist Berbasis Android pada TPA Al-Fatah Kota Prabumulih

Yeni Yuliana

UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu

yeni.84@yahoo.com

Abstract

Al-Fatah TPA Prabumulih city is located on Jl. Lekipali Prabumulih east of Prabumulih city, South Sumatra. TPA Al-Fatah Prabumulih City conducts teaching and learning activities like schools in general. Where the teacher still uses a system that is still fairly simple, manual (conventional) by using books that are considered less interactive, especially in teaching the hadiths of Rassullah SAW. This study aims to implement an android-based hadith collection application for early childhood in the learning process located at the Al-Fatah TPA Prabumulih City. In this application there is teaching about daily hadith materials such as hadith about the obligation to study, hadith about prayer, hadith about fasting and intentions etc. The research approach uses a qualitative approach. There is also data obtained by using interview observations and documentation. After the data is collected using the percentage formula, then compiled, explained by the process and meaning (subject perspective) is more highlighted in this study. While the theoretical basis is more used as a guide so that the research focus is in accordance with the facts on the ground. While the data analysis used was: recording the things found in the field, collecting and categorizing data, concluding data from data analysis and then getting the results from the research, namely: Implementation of the Android-Based Hadith Collection Application at the Al-Fatah TPA Prabumulih city including: The first is the implementation of the Adobe Flash CS6 application for hadith material and the second is by using the Adobe Flash CS6 application using the Android-based MDLC method, children can learn about hadith more fun and easily memorize them in everyday life.

Keywords: Android app; hadith;

How to cite this article:

Yuliana, Y. (2022). Implementasi Aplikasi Kumpulan Hadist Berbasis Android pada TPA Al-Fatah Kota Prabumulih. Al-Bahtsu: Jurnal Penelitian Pendidikan Islam, 7(1), 112-118.

PENDAHULUAN

Pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah membentuk manusia menjadi masyarakat modern. Hal ini terdorong oleh berbagai prestasi yang dicapai oleh ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK), masyarakat modern berusaha mematahkan mitos kesakralan alam raya. Oleh karena itu, sebagai umat islam mesti membentengi diri kita dengan berbagai ilmu salah satunya adalah ilmu hadits selain dengan Al-Qur'an. Islam sebagai dakwah, agama yang mengajak dan memerintahkan umatnya untuk menyebarkan dan menyiarkan ajaran islam kepada seluruh manusia, melalui Al-Qur'an maupun As-Sunnah (hadits).

Saat ini perkembangan teknologi semakin berkembang pesat, khususnya teknologi informasi dan komunikasi. Seperti yang kita ketahui, teknologi informasi dan komunikasi kini telah dimanfaatkan diberbagai bidang kehidupan masyarakat, hal ini disebabkan adanya tuntutan dan kebutuhan manusia yang juga semakin berkembang diberbagai bidang.

Salah satu perkembangan teknologi yang cukup pesat saat ini ialah teknologi telekomunikasi, khususnya perkembangan smartphone Android. Sejak pertama kali diluncurkan, smartphone Android terus mengalami perkembangan dari waktu ke waktu, dikarenakan lisensinya bersifat open source, sehingga banyak pihak yang turut mengembangkan sistem operasi. Android ini.

Salah satu keutamaan dari android yaitu lisensinya yang bersifat terbuka (open source) dan gratis (free) sehingga bebas untuk dikembangkan karena tidak ada biaya royalti maupun didistribusikan dalam bentuk apapun.

Perkembangan teknologi smartphone banyak berguna untuk telekomunikasi dan social networking. Selain itu Smartphone juga dapat berfungsi sebagai media pembelajaran di sekolah-sekolah seperti contoh bisa pada anak-anak sekolah dasar, paut, smp, dll.

Smartphone android dapat juga digunakan sebagai alternatif media atau bahan ajar pembelajaran untuk meningkatkan pemahaman siswa terkait materi tertentu. Pada tahap pendidikan anak usia sekolah dasar misalnya menggunakan media pembelajaran dengan smartphone, biasanya siswa akan cenderung lebih tertarik karena di dalamnya terdapat warna-warna yang cerah serta gambar animasi yang menarik perhatian anak-anak tersebut sehingga dapat mempermudah dalam penyampaian materi tersebut. 3

Sehingga dapat disimpulkan bahwa Perkembangan teknologi saat ini juga mampu menyediakan pelayanan yang lebih baik dan diterapkan dimana saja, termasuk dalam belajar tentang hadis pada TPA Al-Fatah Prabumulih, yang berlokasi pada Jln. Lekipali Kota Prabumulih.

TPA Al-Fatah kota prabumulih pada saat melakukan kegiatan proses pembelajaran sama seperti layaknya TPA lainnya. Khususnya dalam mengajarkan hadis-hadis Rasulullah SAW, kepada anak-anak. Dimana guru masih menggunakan sistem yang terbilang sederhana, manual (konvensional) yaitu dengan menggunakan buku sebagai panduan dan menjelaskan secara ringkas. Materi hadisnya Sehingga ini-lai kurang interaktif khususnya dalam mengajarkan hadis Rasulullah SAW. Adapun dampak yang

terjadi pada siswa adalah pada saat siswa di uji tentang hadis tersebut masih banyak siswa yang kurang memahami atau pun menghafalnya. Di sebabkan karena kurangnya pemahaman dan rasa tertarik siswa pada pembelajaran yang disampaikan oleh guru atau siswa lupa dengan apa yang sudah di ajarkan dan disampaikan.

Maka dari itu peneliti akan mencoba mengimplementasikan Aplikasi Kumpulan Hadist yang dapat diakses melalui smartphone android. Karena Perkembangan teknologi saat ini mampu menyediakan pelayanan yang lebih baik dan diterapkannya saja, termasuk dalam belajar tentang hadist.

Aplikasi merupakan penerapan, menyimpulkan sesuatu hal, data. Permasalahan pekerjaan ke dalam sesuatu sarana atau media yang dapat untuk diterapkan menjadi sebuah bentuk baru. Aplikasi adalah suatu proses dari cara manual yang ditransformasikan ke komputer dengan membuat sistem atau program agar data diolah lebih berdaya guna secara optimal.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa Aplikasi adalah program siap pakai yang di gunakan untuk menjalankan perintah-perintah pengguna aplikasi tersebut, untuk membantu pekerjaan penggunanya.

Menurut M. Yanyan Herdiansyah dan Irawan Afrianto (2013), Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam piranti bergerak. Awalnya, Google Inc membeli Android Inc pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel.

Menurut Yudha Yudhanto dan Ardhi Wijayant (2017 :1), Android adalah system operasi linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti telepon pintar, komputer tablet.

Menurut M. Isya Krisnaldi (2018), Android merupakan sebuah sistem operasi yang berbasis linux untuk perangkat portable seperti smartphone dan komputer tablet.

Menurut Dewi Tresnawati dkk (2016), yang dikutip oleh Helmi Fauzi Siregar dkk dalam jurnal Teknologi Informasi (2018), hadist adalah perkataan (sabda), perbuatan, ketetapan ataupun hukum dalam agama Islam. Hadist dijadikan sumber hukum dalam agama Islam selain Al-Qur'an, ijma dan qiyas dimana dalam hal ini kedudukan hadist merupakan sumber kedua setelah al-qur'an. Ada banyak ualama periwayat hadist, namun sering menjadi referensi hadist hadistnya yakni Imam Bukhari, Imam Muslim, Imam Abu Daud, Imam Tirmidzi, Imam Ahmad, Imam Nasa'i, dan Imam Ibnu Majah.

Menurut Sri Wahyu (2017), Hadist merupakan aspek yang sangat penting untuk dijadikan bekal hidup bagi umat islam, hadist juga perlu dihafalkan dan diamalkan sebagai pedoman kedua dari Al Qur'an, di dalam khazanah ke islamian, Al Qur'an disebut sebagai sumber utama (pertama) dan hadist sebagai sumber kedua ajaran Islam setelah Al-qur'an.

METODE

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif analitik. Pendekatan penelitian menggunakan pendekatan kualitatif. Setelah data di kumpulkan dengan menggunakan rumus persentase, lalu disusun, dijelaskan lalu dianalisa. Proses dan makna (perspektif subjek) lebih di tonjolkan dalam penelitian ini. Sedangkan landasan

teori lebih di manfaatkan sebagai pemandu agar fokus penelitian sesuai dengan fakta di lapangan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

Tahap Implementasi merupakan tahapan pen- erapan sistem agar dapat dioperasikan. Tahapan ini mengenai implementasi perangkat lunak, implemen- tasi perangkat keras, implementasi antar muka, imple- mentasi instalasi program dan pengujian sistem.

1. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem yang diusulkan dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan, dibutuhkan software atau perangkat lunak dalam proses pembua- tannya, antara lain: Sistem Operasi (Windows) dan Pemograman (Adobe Flash Proffesional CS6).

2. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat Keras (Hardware) merupakan kom- ponen – komponen fisik yang bersifat dapat dilihat, disentuh, dan berbentuk nyata yang membentuk satu kesatuan sistem. Hardware digunakan sebagai media untuk menjalankan perangkat lunak dan peralatan ini berfungsi untuk menjalankan intruksi – intruksi yang diberikan dan mengeluarkan dalam bentuk informasi yang digunakan manusia untuk laporan. Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam mengim- plementasikan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Smartphone Vivo S1 2019
2. Processor Octa core
3. RAM 4 Gb
4. Resulition display 1080*2340 (FHD+)
5. Penyimpanan 125 Gb
6. Baterai 4500 mAh

3. Implementasi Antar Muka

Adalah sebagai halaman awal yang dilakukan dengan membuat antar muka antar form yang ada di aplikasi ini.

4. Implementasi Halaman Loading

Halaman loading merupakan tampilan awal jalannya aplikasi kumpulan ilmu hadis di smartphone android.

5. Implementasi Tampilan Antar Muka Ilmu Hadist

Setelah user memilih tombol mulai gambar 2. maka halaman akan berpindah ke halaman ilmu had- ist. Pada bagian antar muka ilmu hadist, user dapat memilih salah satu tombol materi yang ingin dipela- jari. Tombol pengertian hadist, pengertian hadist shahih dan pentingnya belajar hadist.

6. Implementasi Halaman Menu Hadist

Setelah user memilih tombol menu kumpulan had- ist gambar 3. dan memilih salah satu tombol disana akan masuk tampilan menu hadistnya. Seperti hadist tentang kewajiban menuntut ilmu, hadist tentang sho- lat, hadist tentang niat, dan lain lainnya.

7. Implementasi Instalasi Aplikasi

Hasil jadi dari pembuatan aplikasi kumpulan hadis ini adalah file akhir apk, (Android Application package), file apk ini yang nantinya akan di instal pada smartphone berbasis mobile. Berikut langkah-langkah instalasi aplikasi kumpulan hadis untuk anak-anak:

1. Siapkan aplikasi hadis yang hendak di pasang.
2. Jika aplikasi sudah tersedia maka tinggal klik saja ikon aplikasinya.

Jika sudah di klik maka akan muncul tampilan instal aplikasi kemudian klik install. Setelah diklik instal maka akan muncul proses instal. Jika proses instal aplikasi telah selesai maka akan muncul pilihan selesai dan buka aplikasi.

Implementasi Pengembangan Sistem Multi-media Development Life Cycle (MDLC)

Implementasi MDLC pada sistem yang dibangun pada aplikasi kumpulan hadis untuk anak-anak adalah sebagai berikut:

1. Konsep

Tahap konsep yaitu bertujuan untuk membantu anak-anak dalam belajar hadis menggunakan aplikasi multimedia.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah multistep yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar-muka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

3. Pengumpulan Bahan

Pengumpulan Bahan tersebut adalah berupa gambar, animasi-animasi, tombol-tombol, dan hadis-hadis yang bisa didapat secara gratis.

4. Pembuatan

Tahap pembuatan keseluruhan bahan multimedia aplikasi yang akan dibuat didasarkan pada tahap desain tahap ini menggunakan macromedia flash cs 6.

5. Pengujian

Ada dua jenis pengujian yang digunakan yaitu pengujian alpha dan beta pengujian alpha menampilkan tiap halaman, fungsi tombol serta suara yang dihasilkan, jika ada yang malfunction maka aplikasi akan segera diperbaiki. Bila telah lolos pengujian alpha maka akan dilakukan pengujian beta.

6. Distribusi

Tahap ini merupakan tahap akhir yaitu pendistribusian, aplikasi ini didistribusikan ke perangkat mobile android

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengujian dengan skenario pengujian pada sampel di atas dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan dan sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi ini. Aplikasi kumpulan hadis ini dibuat dengan karena banyak anak-anak yang belum mengetahui pentingnya

belajar hadist sejak dini karena tanpa hadist tidak ada pun dari kita mampu memahami maksud dari Al-Qur'an, karena hadist dan Al-Qur'an sangat wajib untuk kita pelajari sebagai umat muslim. Ada pun metode pengembangan yang dipakai adalah metode Multimedia Development life cycle (MDLC) dan Sistem ini dibangun dengan menggunakan metode pengembangan sistem MDLC dengan dibantu aplikasi pemograman Adobe Flash CS6. Aplikasi kumpulan hadist untuk anak-anak ini telah berhasil di sosialisasikan dan digunakan sehingga mampu membantu proses belajar guru dan siswa di TPA Al-Fatah kota Prabumulih dalam mempelajari ilmu hadist dengan baik dan benar.

DAFTAR PUSTAKA

- AS.Rosa, M Shalahuddin. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek Bandung : Informatika Bandung.
- Axel, Rimate Dennis. 2017. Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Android Untuk Informasi Kegiatan dan Pelayanan Gereja. E-Journal Teknik Elektro dan Komputer. Vol.6, No.1 (2017), ISSN: 2301-8402.
- Deslianti, Dwita.2016. Aplikasi Kumpulan Hadist Nabi Muhammad SAW Berbasis Android Menggunakan Algoritma Merge Sort. Jurnal pseudocode.vol.3, No.1 Februari 2016.ISSN: 2355-5920.
- Hamdi, Asep Saepul. 2014. Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi Dalam Pendidikan. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
- Hanafri, Muhammad Iqbal. 2015. Game Edukasi Tebak Gambar Bahasa Jawa Menggunakan Adobe Flash CS6 Berbasis Android. Jurnal SISFOTEK Global. Vol.5, No.2 September 2015. ISSN: 2088-1762.
- Hanafri, Muhammad Iqbal. 2017. Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pengenalan Profesi Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash CS6. Jurnal SISFOTEK Global. Vol.7, No.2 September 2017. ISSN: 2088-1762.
- Irwan. 2012. Membuat Aplikasi Android Untuk Orang Awam. Palembang: Maxikom.
- Jasri, Moh. 2017. Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Shalat Fardhu Berbasis Flash. Seminar Nasional Inovasi Dan Aplikasi Teknologi Di Industri. ISSN: 2085-4218.
- Labib. 2005. Tuntunan Shalat Lengkap. Jakarta: Sandro Jaya.
- Maiyana, Efmi. 2018. Pembuatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. Jurnal Sains Dan Informatika. Vol.4, No11 April 2018. E-ISSN: 2502-096X.
- Muharto., Arisandy. 2016. Metode Penelitian Sistem Informasi Mengatasi Kesulitan Dalam Menyusun Proposal Penelitian. Yogyakarta : CV. BUDI UTAMA.
- Nashiruddin, Muhammad. 2014.hadist shahih Nabi Muhammad. Jakarta: Pustaka Ibnu Katsir Jakarta.
- Parno. 2013. Rancang Bangun Aplikasi E-Learning Hadist Shahih Berbasis Mobile Android. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2013. Yogyakarta, 9 Maret 2013. ISSN : 2089-9815.
- Prasetyo, Ekkal. 2015. Rancang Bangun Media Penyampaian Informasi Pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Musi Banyuasin. Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu. Vol.3, No.2 Juli 2015. ISSN : 2407-2192.

- Rakhmah, Syifa Nur. 2016. Pembuatan Aplikasi Hadist Pada Smartphone Berbasis Java Eclipse. Jurnal SIMNASIPTEK.
- Saputra, Muh.Arif. 2015. Aplikasi Hadist Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android. E-Proc- ceding of Applied Science. Vol.1, No.3 (2015), ISSN: 2442-5826.
- Saputro, Ardy. 2016. Mudah Membuat Game Ad- venture Menggunakan Adobe Flash CS6 Action Script 3.0. Yogyakarta : CV ANDI OFFSET.
- Zamzam, Firdaus Fakhry. 2018. Aplikasi Metode Penelitian. Yogyakarta : CV BUDI UTAMA.